



FRA

# RAM-TOUCH

PRODUIT BIOMETRIQUE **Viro**<sup>®</sup>  
AVEC LECTEUR D'EMPREINTES DIGITALES  
ET COMBINAISON ELECTRONIQUE  
AVEC AFFICHEUR ET SIGAUX ACOUSTIQUES

---

**INSTRUCTIONS SYNTHETIQUES** (page 5)  
**MANUEL D'UTILISATION** (page 8 )





# SOMMAIRE

<b>Pour commencer .....</b>	<b>3</b>
Merci d'avoir choisi un produit biométrique Viro. ....	3
Connaître votre système <b>RAM-TOUCH</b> .....	4
<b>Instructions Synthétiques .....</b>	<b>5</b>
Mémoriser/supprimer codes dans le système <b>RAM-TOUCH</b> .....	5
Mémoriser/supprimer empreintes dans le système <b>RAM-TOUCH</b> ...	6
Ouverture de la porte avec code .....	7
Ouverture de la porte avec empreinte digitale .....	7
<b>Insertion/Remplacement batteries .....</b>	<b>8</b>
<b>Fermeture de la porte .....</b>	<b>10</b>
<b>Ouverture de la porte .....</b>	<b>11</b>
<b>Ouverture de la porte là où empreintes/codes sont mémorisés .....</b>	<b>12</b>
<b>Menu du coffre-fort/armoire .....</b>	<b>14</b>
Menu 1: Gestion Empreintes.....	16
Gestion du coffre-fort/armoire avec empreinte "Master" .....	18
Menu 2: Gestion Codes.....	20
<b>Ouverture de la porte là où sont présents dans la mémoire seulement les codes .....</b>	<b>22</b>
<b>Ouverture de la porte là où sont présents dans la mémoire seulement les empreintes.....</b>	<b>22</b>
<b>Ouverture de la porte avec empreinte digitale là où sont présents dans la mémoire que ce soit les empreintes que les codes .....</b>	<b>23</b>
Ouverture de la porte avec empreinte digitale .....	23
Ouverture de la porte avec code .....	25
<b>Blocage erreurs .....</b>	<b>26</b>
<b>Ouverture de secours .....</b>	<b>27</b>
Ouverture de secours avec clé mécanique .....	27
Ouverture de secours avec alimentation externe.....	28

<b>Menu 3: Informations.....</b>	<b>29</b>
3.1 Menu Archive Historique .....	29
3.2 Menu Visualiser Date et Heure .....	31
3.3 Menu Visualiser Climat .....	31
3.4 Menu Visualiser Niveau Batteries .....	31
<b>Menu 4: Sécurité et Alarme.....</b>	<b>32</b>
4.1 Menu Retard Ouverture .....	32
4.2 Menu Alarme silencieuse: .....	34
4.3 Menu Alarme Humidité.....	36
4.4 Menu Alarme Vibration.....	37
4.5 Menu Cacher code.....	38
<b>Menu 5: Préférences.....</b>	<b>39</b>
5.1 Menu Modifier Date et Heure .....	39
5.2 Menu Luminosité Ecran .....	40
5.3 Menu Sons .....	41
5.4 Menu Choix Langue .....	41
<b>Annexes .....</b>	<b>42</b>
Mise en place du râtelier (seulement pour les armoires à fusils) .....	42
Module d'éclairage du compartiment intérieur (cod. 1.4383.0312) –	
Accessoire en option .....	42
Prédisposition pour une connexion à une alarme externe .....	43

## Pour commencer

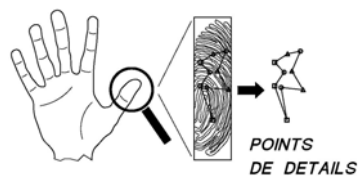
### Merci d'avoir choisi un produit biométrique Viro.

Cet article intègre un système de reconnaissance biométrique basé sur l'empreinte digitale.

Comme chacun sait, pour tout individu, les empreintes digitales constituent une caractéristique somatique individuelle et unique qu'il est impossible de reproduire, même dans le cas d'une étroite parenté comme, par exemple, pour les jumeaux.

En outre, les empreintes digitales restent les mêmes durant toute la vie: elles sont donc le moyen d'identification par excellence, universellement reconnu dans tous les pays du monde.

Ce système de reconnaissance des empreintes digitales s'appuie sur les particularités de l'empreinte (les «points de détails») et non pas sur son image. En effet, le système construit l'image de l'empreinte en extrayant ses caractéristiques uniques comme, par exemple, les premières et dernières lignes ou les bifurcations en calculant leurs positions réciproques. (Illustration 1).



#### Illustration 1:

L'empreinte est identifiée grâce à la position réciproque de points particuliers («points de détails»). Cette technique permet de tolérer des altérations comme de petites blessures sur le bout du doigt et de ne pas dévoiler toute l'image de l'empreinte garantissant ainsi un maximum de sécurité.

En utilisant les «points de détails» au lieu des images, on réduit au minimum le temps de reconnaissance de l'empreinte et on obtient également les avantages fondamentaux suivants:

- Le système **accepte les altérations physiologiques de l'empreinte**, comme, par exemple, de petites coupures ou écorchures. Il est en effet peu probable que ces altérations couvrent un nombre de « points de détails » tel qu'il soit impossible de reconnaître l'empreinte. Il faut se rappeler, en outre que, dans tous les cas, avec la guérison de la blessure, l'empreinte se reformera exactement comme elle était auparavant
- Le système **tolère de légères modifications de la position du doigt sur le lecteur par rapport à la position initiale mémorisée** car la position réciproque des « points de détail », elle, ne varie pas
- Avec ce système des « points de détails » il est impossible de remonter à l'image complète de l'empreinte qui l'a générée, garantissant ainsi le secret de la caractéristique somatique **conformément aux prescriptions de la loi sur la vie privée**.

Grâce à cette technologie, vous avez choisi un confort et une sécurité maximum car.

## Connaître votre système RAM-TOUCH

Le lecteur d'empreinte digitale est une partie fragile de votre coffre-fort/armoire et il pourrait être endommagé par de chocs violents, des éraflures avec des objets pointus ou par de fortes décharges électriques

Le design exclusif du système **RAM-TOUCH** comprend un canal de guide qui permet une meilleure lecture de l'empreinte du doigt et fournit une protection très efficace contre les chocs et les éraflures pour le lecteur.



Figura 2: description des commandes

Le système **RAM-TOUCH** dispose d'un écran rétro-éclairé et quatre touches pour une gestion pratique et rapide de toutes les fonctions.

A porte fermée appuyer **OK** le lecteur de l'empreinte d'active; appuyer **BACK** l'insertion d'un code s'active; appuyer sur les touches flèches **◀** et **▶** est possible visualiser date, heure, température, humidité et niveau de la charge des batteries.

A porte ouverte il suffit d'appuyer sur n'importe quelle touche pour entrer dans le menu des fonctions. A la fin de chaque opération, le système s'éteindra automatiquement pour une économie d'énergie maximale. L'appui sur n'importe quelle touche est toujours accompagné par un signal acoustique (son "bip") sauf si cette option est désactivée (voir page 41).

## Instructions Synthétiques


**Note:** Le coffre-fort/armoire a été livré ouvert, avec les pènes bloqués, sans aucun code/empreinte enregistré en mémoire et sans piles.

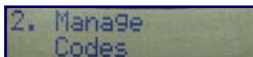
**Insérer les piles avant de débloquent les pènes** (voir page 8).

**Avec les piles insérées, sans codes/empreintes mémorisés le coffre-fort/armoire peut être ouvert par n'importe qui en insérant n'importe quel code ou en passant n'importe quel doigt** (voir page 11).




### Mémoriser/supprimer codes dans le système RAM-TOUCH


A porte ouverte allumer le système en appuyant sur n'importe quelle touche.

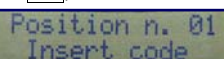
Appuyer  pour entrer dans le menu:




2. Manage  
Codes

Appuyer  pour entrer dans les fonctions de mémorisation/annulation des codes. En utilisant les touches flèches  et  est possible faire défiler les différentes positions de la mémoire (**RAM-TOUCH** dispose de 10 positions de la mémoire pour les empreintes digitales ou codes numériques) et voir si elles sont libres (En plus de l'écrit sur l'écran, les DEL verts s'allument) ou occupées (En plus de l'écrit sur l'écran, les DEL rouges s'allument).

Si la **position** est **libre**, appuyer  sur l'écran s'affiche l'écrit:








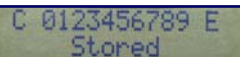
Position n. 01  
Insert code

Appuyer à nouveau  sur l'écran s'affiche l'écrit:




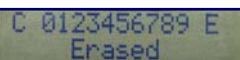
C 0123456789 E

Maintenant il est possible insérer un code (minimum 3 chiffres, maximum 10 chiffres). En utilisant les touches flèches  et  il est possible de déplacer le curseur sur le chiffre que vous voulez insérer, appuyer  le chiffre est confirmé et il est visualisé sur la deuxième ligne, si vous vous mettez en position sur la lettre "C" et vous appuyez  le code inséré jusqu'à cet instant là, est remis à zéro, par contre si vous vous mettez en position sur la lettre "E" et vous appuyez  le code est accepté (si au moins 3 chiffres ont été insérés), à ce stade 3 "bip" sont émis et sur l'écran s'affiche l'écrit:



C 0123456789 E  
Stored

Si la **position** est **occupée**, appuyer  l'insertion du code précédemment mémorisé est demandée pour pouvoir procéder à l'annulation: De cette façon qui connaît le code peut le supprimer. A confirmation de l'annulation, sur l'écran s'affiche l'écrit:

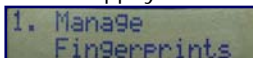


C 0123456789 E  
Erased

**N.B.:** si après 10 secondes aucune touche n'est appuyée le système émet un "bip" et s'éteindra automatiquement.

## Mémoriser/supprimer empreintes dans le système RAM-TOUCH

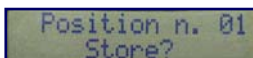
A porte ouverte allumer le système en appuyant sur n'importe quelle touche.



1. Manage  
Fingerprints

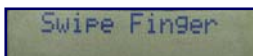
Appuyer **OK** pour entrer dans les fonctions de mémorisation/annulation des codes. En utilisant les touches flèches **◀** et **▶** est possible faire défiler les différentes positions de la mémoire et voir si elles sont libres (En plus de l'écrit sur l'écran, les DEL verts s'allument) ou occupées (En plus de l'écrit sur l'écran, les DEL rouges s'allument).

Si la **position** est **libre**, appuyer **OK**, sur l'écran s'affiche l'écrit:



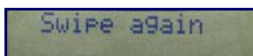
Position n. 01  
Store?

Appuyer à nouveau **OK** sur l'écran s'affiche l'écrit:



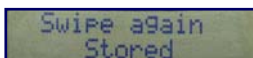
Swipe Finger

Quand vous voyez clignoter les DEL verts de l'haut vers le bas est possible ouvrir moyennant empreinte. La rapidité du clignotement des DEL verts fournit une indication sur la vitesse optimale avec laquelle il faut passer l'empreinte dans le canal de guide de l'haut vers le bas, en exerçant une légère pression, comme celle utilisée pour fixer une bande adhésive. L'écran signal les éventuelles causes du passage incorrect du doigt. Il faut faire passer le pouce une première fois et, et après une brève attente, il faut faire passer le même doigt une deuxième fois pour confirmation.



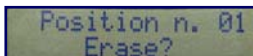
Swipe again

L'écran signal les éventuelles causes du passage incorrect du doigt. Si l'opération a été accomplie correctement, à confirmation de la mémorisation 3 "bip" seront émis et sur l'écran s'affiche l'écrit:



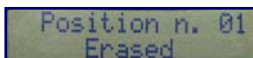
Swipe again  
Stored

Si la **position** est **occupée**, sur l'écran s'affiche l'écrit:



Position n. 01  
Erase?

Appuyer encore **OK** l'empreinte mémorisée se supprime; à confirmation de l'annulation 3 "bip" seront émis et sur l'écran s'affiche l'écrit:



Position n. 01  
Erased

**N.B.:** si après 10 secondes aucune touche n'est appuyée le système émet un "bip" et s'éteindra automatiquement.



## Ouverture de la porte avec code

Allumer le lecteur **RAM-TOUCH** en appuyant **BACK**. Sur l'écran s'affichent les écrits:



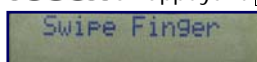
En utilisant les touches flèches ◀ et ▶ il est possible déplacer le curseur sur le chiffre que vous voulez insérer, appuyer **OK** le chiffre est confirmé et il est visualisé sur la deuxième ligne. Après avoir insérer tous les chiffres du code, mettez vous sur la lettre "E" et appuyez **OK** pour ouvrir. Par contre si vous mettez en position sur la lettre "C" et vous appuyez **OK** le code inséré jusqu'à cet instant là, est remis à zéro.

Si le code n'est pas reconnu le système s'éteindra et il sera nécessaire refaire le tout dès le début.

**N.B.: si le bouton n'est pas tourné dans les quelques secondes qui suivent, pour raisons de sécurité, le mécanisme se bloque à nouveau laissant le coffre-fort/armoire fermé. Pour l'ouvrir il faut recommencer les opérations d'ouverture.**

## Ouverture de la porte avec empreinte digitale

Allumer le lecteur **RAM-TOUCH** en appuyant **OK**. Sur l'écran s'affiche l'écrit:



Les DEL commenceront à clignoter à la suite de haut en bas, indiquant ainsi que le système est dans l'attente de lire une empreinte. La rapidité du clignotement des DEL verts fournit une indication sur la vitesse optimale avec laquelle il faut passer l'empreinte dans le canal de guide de l'haut vers le bas, en exerçant une légère pression, comme celle utilisée pour fixer une bande adhésive.

Sur l'écran s'affichent des écrits qui permettent de suivre les différentes phases de la procédure d'ouverture et les éventuelles causes du passage incorrect du doigt (ex. trop rapide, trop lent, doigt tordu etc.).

L'empreinte passer sera comparée simultanément avec toutes les positions de la mémoire, donc, un simple passage du doigt sur le lecteur, s'il est effectué correctement, sera suffisant pour ouvrir le coffre-fort/armoire, indépendamment de la position où l'empreinte a été mémorisée.

La reconnaissance de l'empreinte débloque le mécanisme qui permet d'ouvrir le coffre-fort/armoire en tournant le bouton.

**N.B.: si le bouton n'est pas tourné dans les quelques secondes qui suivent, pour raisons de sécurité, le mécanisme se bloque à nouveau laissant le coffre-fort/armoire fermé. Pour l'ouvrir il faut recommencer les opérations d'ouverture.**

Si l'empreinte n'est pas reconnue, par exemple à cause du passage incorrect du doigt, une deuxième tentative peut être effectuée; si même le deuxième tentative n'est pas correct, le système s'éteindra et sera nécessaire refaire le tout dès le début.

## Insertion/Remplacement batteries

Le système électronique **RAM-TOUCH** est alimenté par 4 piles stilo format AA LR6 de 1,5V contenues dans le compartiment sur le coté intérieur de la porte. Pour une durée maximale du fonctionnement sont conseillées les piles alcalines.

**Note: insérer seulement des batteries neuves et n'utiliser jamais des piles neuves avec d'autres utilisées.**

A porte ouverte, enlever le bouchon en plastique qui couvre le compartiment porte piles, retirez le et insérer/remplacer les piles en respectant la polarité imprimée sur la plastique du porte batteries.



**Figure 3:** Bouchon en plastique et compartiment porte batteries sur coffre-fort (photos parties supérieures) et armoire (photos parties inférieures)

Dès que vous insérez les quatre piles, le système électronique fera un autodiagnostic et émettra trois bips courts. Si aucun bip n'est émit cela signifie que les piles n'ont pas été insérées correctement: contrôler à nouveau la polarité.

**N.B.: si par inadvertance la polarité des batteries a été renversée, le système ne fonctionnera pas, toutefois sans s'endommager.**

Refermer le compartiment porte batteries.

Après quelques secondes sur l'écran s'affichent en séquence les écrits:

New batteries:  
it is necessary

to verify  
date and time

Note: codes,  
fingerprints and

historical data  
remain stored.

et

Set Date:  
29/04/2010

Set Time:  
12:15

Il est maintenant possible effectuer la vérification/modification de la date et de l'heure (voir page 39). Si aucune touche n'est appuyée, après 10 secondes, le coffre-fort/armoire mémorise automatiquement la date et l'heure visualisées sur l'écran, ou celles de la dernière opération présente dans l'Archive Historique.

29/04/2010 Th  
12:15

**N.B.:** après l'insertion ou le remplacement des batteries il est conseillé de vérifier si l'heure et la date fixées sont correctes.

Le système électronique **RAM-TOUCH** est en mesure de détecter l'état de charge des batteries. Quand il est nécessaire procéder au remplacement, tous les DEL de couleur rouge s'allument, 3 "bip" sont émis et sur l'écran s'affiche l'écrit:

Batteries  
Low

Cet avertissement sera répété à chaque nouvelle utilisation jusqu'au changement des piles.

Si la signalisation pour prévenir que les batteries sont faibles est ignorée jusqu'à une décharge complète, il est toujours possible ouvrir le coffre-fort/armoire par l'ouverture de secours (voir page 27).

## Fermeture de la porte

Pour fermer le coffre-fort/armoire est suffisant rapprocher la porte et tourner le bouton en sens antihoraire.

**N.B.: avant de fermer la porte assurez-vous que les batteries sont insérées!**



**Figure 4:** bouton du coffre-fort (photos supérieurs) et de l'armoire (photos inférieurs)

## Ouverture de la porte

Pour ouvrir le coffre-fort/armoire est possible utiliser une empreinte digitale ou un code numérique de 3 à 10 chiffres.

**RAM-TOUCH** dispose de 10 positions de mémorisation (empreinte digitale ou code).

Dans les 9 premières positions est possible insérés empreintes ou codes par contre la dernière position est réservée à une empreinte "Master" qui a un rôle particulier:

- si elle est mémorisée, peut, d'une part, ouvrir le coffre-fort/armoire, toujours requise pour confirmer n'importe quelle opération de suppression ou de mémorisation des autres empreintes;
- si elle n'est pas mémorisée, n'importe qui, avec la porte ouverte, pourra mémoriser ou supprimer des empreintes.

Il est possible de mémoriser une nouvelle empreinte/code seulement dans les positions de mémoire libres. Si l'on désire mémoriser une nouvelle empreinte/un nouveau code sur une position déjà occupée, il faut d'abord la supprimer/ou (voir pages 16 et 20).

**Note:** Après avoir acheté un coffre-fort/armoire comme étant un modèle d'exposition sur le lieu de vente, vérifier qu'il n'y a pas d'empreintes mémorisées sur les 10 positions de sélection de mémorisation possibles.

Contrôler l'éventuelle présence d'une empreinte "Master". S'il n'y en a pas, supprimer les autres empreintes en suivant les indications données par ce manuel. Si, au contraire, l'empreinte "Master" est présente, il faut s'adresser au point de vente où l'achat a été réalisé.

Contrôler l'éventuelle présence de codes. S'il y en a, il faut s'adresser au point de vente où l'achat a été réalisé.

## Ouverture de la porte là où empreintes/codes sont mémorisés

Allumer le lecteur **RAM-TOUCH** en appuyant **OK** pour effectuer l'ouverture avec empreinte. Sur l'écran s'affichent en séquence les écrits:



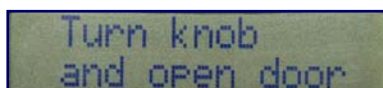
Et enfin:



En ce moment, si vous souhaitez annuler l'opération, appuyer **BACK**.

Quand les DEL verts commenceront à clignoter à la suite de haut en bas il est possible effectuer l'ouverture par empreinte. La rapidité du clignotement des DEL verts fournit une indication sur la vitesse optimale avec laquelle il faut passer l'empreinte dans le canal de guide de l'haut vers le bas, en exerçant une légère pression, comme celle utilisée pour fixer une bande adhésive. L'écran signal les éventuelles causes du passage incorrect du doigt.

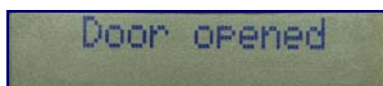
Si l'opération a été accomplie correctement, un "bip" sera émis et sur l'écran s'affiche l'écrit:



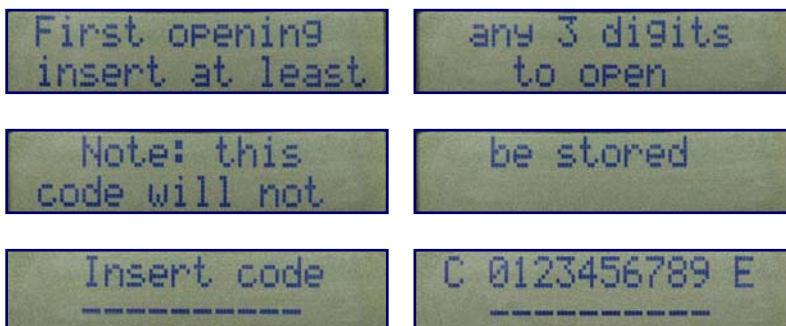
Après avoir tourné le bouton, sur l'écran s'affichent les informations relatives à l'ouverture effectuée avant celle en cours:



et l'écrit:



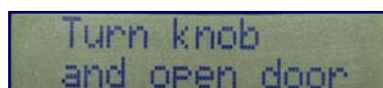
Allumer le lecteur **RAM-TOUCH** en appuyant **BACK** effectuer l'ouverture **avec code**. Sur l'écran s'affichent en séquence les écrits:



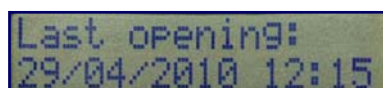
Maintenant est possible insérer un code.

Si vous souhaitez annuler l'opération ou éteindre le système, appuyer **BACK**.

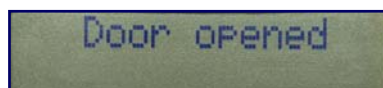
En utilisant les touches flèches **◀** et **▶** il est possible de déplacer le curseur sur le chiffre que vous voulez insérer, appuyer **OK** le chiffre est confirmé et il est visualisé sur la deuxième ligne. Par contre si vous vous mettez en position sur la lettre "C" et vous appuyez **OK** le code inséré jusqu'à cet instant là, est remis à zéro. Par contre si vous vous mettez sur la lettre "E" et vous appuyez **OK** le code est accepté (si au moins 3 chiffres ont été insérés), 3 "bip" seront émis et sur le display s'affiche l'écrit:



Après avoir tourné le bouton, sur l'écran s'affichent les informations relatives à l'ouverture effectuée avant celle en cours:



et l'écrit:




## Menu du coffre-fort/armoire (accessible seulement à porte ouverte)

Il est possible accéder au menu du coffre-fort/armoire en appuyant sur n'importe quelle touche; à l'appui sur chaque touche un "bip" est émis. Sur l'écran s'affichent les écrits:



Door opened



1. Manage  
Fingerprints

Le menu est organisé sur deux niveaux; le premier, de 5 titres, regroupe les fonctions selon l'utilisation. Les 5 titres du menu principal sont:

1. Gestion Empreintes
2. Gestion Codes
3. Informations
4. Sécurité et Alarmes
5. Préférences

Via les touches flèches ◀ et ▶ les titres du menu se défilent.

En appuyant **OK** vous confirmez le titre du menu et vous entrez dans un sous groupe de fonctions identifié par "numéro du menu" ."numéro fonction".

En appuyant **BACK** dans chaque sous groupe vous retournez aux 5 titres du menu principal.

**N.B.:** si après 10 secondes aucune touche n'est appuyée le système émet un "bip" et s'éteindra automatiquement.



Voici la liste des fonctions contenues dans chacun des 5 groupes principaux:

- 1. Gestion Empreintes**
- 2. Gestion Codes**
- 3. Informations**
  - 3.1. Archive Historique
  - 3.2. Visualiser Date et Heure
  - 3.3. Visualiser Climat
  - 3.4. Visualiser Niveau batteries
- 4. Sécurité et Alarmes**
  - 4.1. Retard Ouverture
  - 4.2. Alarme Silencieuse
  - 4.3. Alarme Humidité
  - 4.4. Alarme Vibration
  - 4.5. Cacher code
- 5. Préférences**
  - 5.1. Modifier Date et Heure
  - 5.2. Luminosité Ecran
  - 5.3. Sons
  - 5.4. Choix langues

Pour la modalité d'utilisation de chaque fonction, revoir le spécifique paragraphe.

## Menu 1: Gestion Empreintes (accessible seulement à porte ouverte)

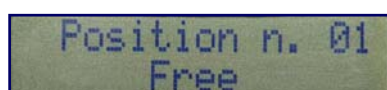


1. Manage  
Fingerprints

Via ce menu est possible **mémoriser ou supprimer les empreintes dans le système RAM-TOUCH**.

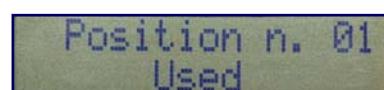
Appuyer **OK** du menu principal "1. Gestion Empreintes" pour accéder aux fonctions de mémorisation/annulation empreintes.

En utilisant les touches flèches ◀ et ▶ est possible faire défiler les différentes positions de la mémoire et voir si elles sont libres (En plus de l'écrit sur l'écran, les DEL verts s'allument) ou occupées (En plus de l'écrit sur l'écran, les DEL rouges s'allument). Sur l'écran s'affiche:



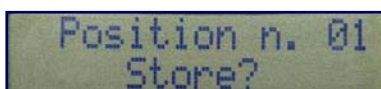
Position n. 01  
Free

ou bien



Position n. 01  
Used

Si la position est libre, en appuyant **OK**, sur l'écran s'affiche l'écrit:



Position n. 01  
Store?

Appuyer à nouveau **OK** vous commencez la procédure de sauvegarde d'une nouvelle empreinte. Sur l'écran s'affiche l'écrit:



Swipe Finger

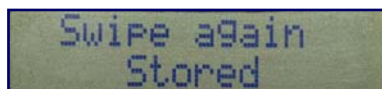
Et se visualisent les clignotements des DEL verts de l'haut vers le bas. Il faut faire passer le pouce une première fois, et, après une brève attente, il faut faire passer le même doigt une deuxième fois pour confirmation.



Swipe again

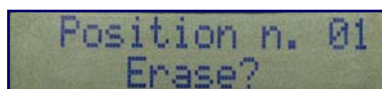
L'écran signal les éventuelles causes du passage incorrect du doigt.

Si l'opération a été accomplie correctement, à confirmation de la mémorisation 3 "bip" seront émis et sur l'écran s'affiche l'écrit:



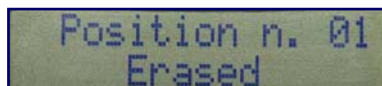
Swipe again  
Stored

Si la position est occupée, en appuyant **OK** sur l'écran s'affiche l'écrit:



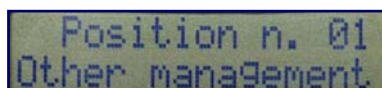
Position n. 01  
Erase?

En appuyant encore **OK** l'empreinte mémorisée est supprimée; à confirmation de l'annulation 3 "bip" seront émis et sur l'écran s'affiche l'écrit:



Position n. 01  
Erased

**N.B.: Si dans la position choisie un code est présent, au lieu de l'empreinte, sur l'écran s'affiche l'écrit:**

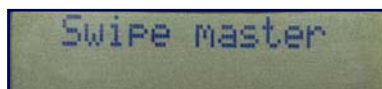


Position n. 01  
Other management

Si vous souhaitez supprimer cette position voir page 20.

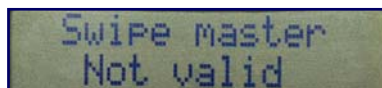
**N.B.: Si l'empreinte "Master" est présente, il est nécessaire de la faire passer avant de procéder avec les opérations de mémorisation/annulation des autres empreintes.**

La demande de faire passer l'empreinte "Master" est signalée sur l'écran ensemble avec le clignotement de haut vers le bas des DEL rouges.



Swipe master

Si par contre l'empreinte "Master" n'est pas reconnue, sur le display s'affiche l'écrit:



Swipe master  
Not valid

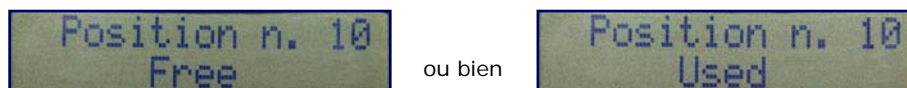
Pour la gestion du coffre-fort/armoire avec empreinte "Master" voir la page suivante.

## Gestion du coffre-fort/armoire avec empreinte "Master"

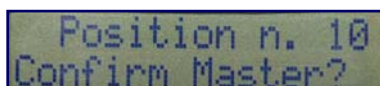
La dixième position de la mémoire est réservée à une empreinte "Master" qui a un rôle spécial: Si elle est mémorisée, en plus d'ouvrir le coffre-fort/armoire, elle sera toujours demandée pour confirmer n'importe quelle opération d'annulation/mémorisation des autres empreintes.

Appuyer la touche **OK** du menu principal "1. Gestion Empreinte"

En utilisant les touches flèches **◀** et **▶** déplacez-vous dans la dixième position réservée à l'empreinte "Master".

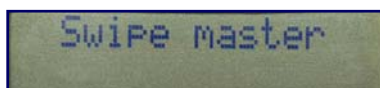


En appuyant **OK**, sur l'écran s'affiche l'écrit:

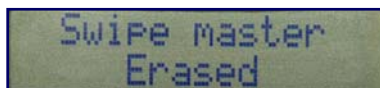


Si la position est libre, en appuyant de nouveau **OK** vous commencez la mémorisation de l'empreinte "Master", qui est la même utilisée pour toutes les empreintes, décrites ci-dessus.

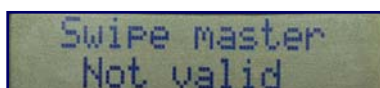
Si la position est occupée, en appuyant de nouveau **OK** il faut faire passer l'empreinte "Master" pour commencer la procédure d'annulation de la même. Vous visualisez un clignotement de haut vers le bas des DEL rouges et sur l'écran s'affiche l'écrit:



Après avoir passer l'empreinte "Master", si l'opération a été accomplie correctement, à confirmation de l'annulation 3 "bip" seront émis et sur l'écran s'affiche l'écrit:



Si par contre l'empreinte "Master" n'est pas reconnue, sur l'écran s'affiche l'écrit:



**Quelques suggestions:** Il est possible mémoriser la même empreinte dans différentes positions de mémoire (par exemple, soit comme empreinte "Master" soit comme première empreinte), de cette façon il est possible mémoriser les empreintes des différents doigts de la même personne.

Dans le cas où vous décidez qu'une seule personne ai le droit de contrôle, il est conseillé de mémoriser l'empreinte digitale dans la position "Master": dans ce cas vous évitez que, même si quelqu'un ouvre le coffre-fort/armoire, par ex. en utilisant la clé mécanique de secours, peut mémoriser ou supprimer des empreintes.

Toujours dans le même cas, peut être utile mémoriser deux différentes empreintes de la même personne en différentes positions de la mémoire. Ainsi, si un des doigts devrait être temporairement indisponible, par exemple à cause de la présence d'un pansement ou d'une main occupée, sera facile et immédiat l'engagement de l'autre.

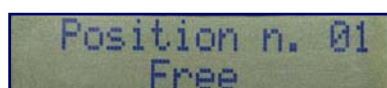
## Menu 2: Gestion Codes (accessible seulement à porte ouverte)

A monochrome LCD screen displaying the text "2. Manage Codes" in two lines.

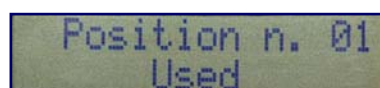
Via ce menu est possible **mémoriser/supprimer les codes dans le système RAM-TOUCH.**

Appuyer **OK** à partir du menu principal "2. Gestion Codes" pour accéder aux fonctions de mémorisation/annulation codes.

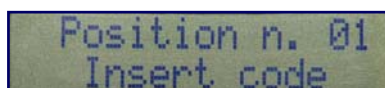
En utilisant les touches flèches ◀ et ▶ est possible faire défiler les différentes positions de la mémoire et voir si elles sont libres (En plus de l'écrit sur l'écran, les DEL verts s'allument) ou occupées (En plus de l'écrit sur l'écran, les DEL rouges s'allument). Sur l'écran s'affiche:

A monochrome LCD screen displaying "Position n. 01" on the first line and "Free" on the second line.

ou bien

A monochrome LCD screen displaying "Position n. 01" on the first line and "Used" on the second line.

Si la position est libre, en appuyant **OK**, sur l'écran s'affiche l'écrit:

A monochrome LCD screen displaying "Position n. 01" on the first line and "Insert code" on the second line.

En appuyant de nouveau **OK** sur l'écran s'affiche l'écrit:

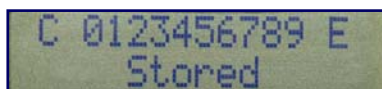
A monochrome LCD screen displaying "C 0123456789 E" on the first line and a series of dashes "-----" on the second line.

Maintenant il est possible insérer un code (minimum 3 chiffres, maximum 10 chiffres).

A monochrome LCD screen displaying "C 0123456789 E" on the first line and "123-----" on the second line.

En utilisant les touches flèches ◀ et ▶ il est possible déplacer le curseur sur le chiffre que vous voulez inséré, appuyer **OK** le chiffre est confirmé et il est visualisé sur la deuxième ligne. Par contre si vous vous mettez en position sur la lettre "C" et vous appuyez **OK** le code inséré jusqu'à cet instant là, est remis à

zéro. Par contre si vous vous mettez sur la lettre "E" et vous appuyez **OK** le code est accepté (si au moins 3 chiffres ont été insérés), 3 "bip" seront émis et sur le display s'affiche l'écrit:

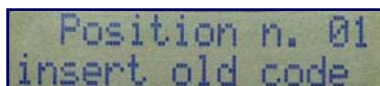


C 0123456789 E  
Stored

Si la position est occupée, en appuyant **OK** il est nécessaire insérer le code précédent mémorisé pour pouvoir procéder à l'annulation: dans ce cas seul qui connaît le code le peut supprimer.

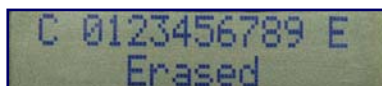


Position n. 01  
to erase



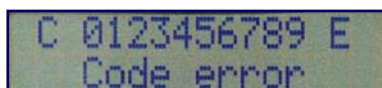
Position n. 01  
insert old code

Si le code insérer est correct, à confirmation de l'annulation, sur le display s'affiche l'écrit:



C 0123456789 E  
Erased

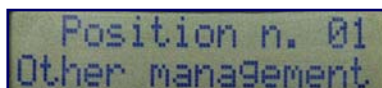
Si par contre le code insérer est INCORRECT, s'affiche l'écrit:



C 0123456789 E  
Code error

et il est impossible insérer de nouveau le code avec la procédure d'insertion décrite ci-dessus.

**N.B.: Si dans la position choisie une empreinte est présente, au lieu du code, sur l'écran s'affiche l'écrit:**



Position n. 01  
Other management

Si vous désirez supprimer cette position voir page 16.

## Ouverture de la porte là où sont présents dans la mémoire seulement les codes

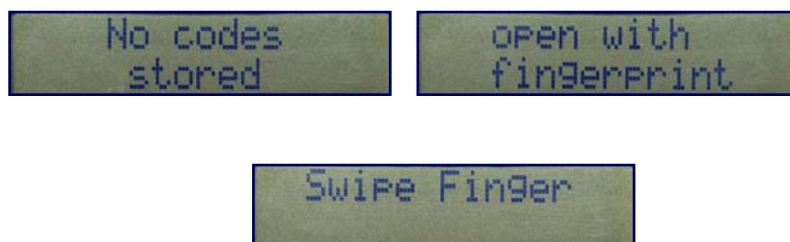
Si vous allumez le lecteur **RAM-TOUCH** en appuyant **OK** sur l'écran s'affichent les écrits:



Maintenant il est possible insérer un code déjà mémorisé et ouvrir la porte comme décrit précédemment.

## Ouverture de la porte là où sont présents dans la mémoire seulement les empreintes

Si vous allumez le lecteur **RAM-TOUCH** en appuyant **BACK** sur l'écran s'affichent en séquence les écrits:



Maintenant est possible faire passer l'empreinte déjà mémorisée et ouvrir la porte comme décrit précédemment.



# Ouverture de la porte avec empreinte digitale là où sont présents dans la mémoire que ce soit les empreintes que les codes

## Ouverture de la porte avec empreinte digitale

Allumez le lecteur **RAM-TOUCH** en appuyant **OK**. Sur l'écran s'affiche l'écrit:

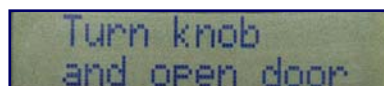


Les DEL commenceront à clignoter à la suite de haut en bas, indiquant ainsi que le système est dans l'attente de lire une empreinte. La rapidité du clignotement des DEL verts fournit une indication sur la vitesse optimale avec laquelle il faut passer l'empreinte dans le canal de guide de l'haut vers le bas, en exerçant une légère pression, comme celle utilisée pour fixer une bande adhésive.

Sur l'écran s'affichent des écrits qui permettent de suivre les différentes phases de la procédure d'ouverture et les éventuelles causes du passage incorrect du doigt (ex. trop rapide, trop lent, doigt tordu etc.).

L'empreinte passer sera comparée simultanément avec toutes les positions de la mémoire, donc, un simple passage du doigt sur le lecteur, si il est effectué correctement, sera suffisant pour ouvrir le coffre-fort/armoire, indépendamment de la position où l'empreinte a été mémorisée.

La reconnaissance de l'empreinte débloquent le mécanisme qui permet d'ouvrir le coffre-fort/armoire en tournant le bouton. Sur l'écran s'affiche l'écrit:



Tourner le bouton d'un quart de tour en sens horaire et ouvrir la porte.

**N.B.:** si le bouton n'est pas tourné dans les quelques secondes qui suivent, pour raisons de sécurité, le mécanisme se bloque à nouveau laissant le coffre-fort/armoire fermé. Pour l'ouvrir il faut recommencer les opérations d'ouverture.

Si l'empreinte n'est pas reconnue, par exemple à cause du passage incorrect du doigt, une deuxième tentative peut être effectuée; si même la deuxième tentative n'est pas correcte, le système s'éteindra et sera nécessaire refaire le tout dès le début.

Après l'ouverture, l'écran visualise date et heure relatives au moment du dernier accès au coffre-fort/armoire: De cette façon on peut voir tout de suite si quelqu'un a éventuellement ouvert le coffre-fort/armoire durant notre absence.

Si vous désirez avoir plus d'informations sur cet accès, il est possible de les visualiser dans le registre historique des opérations (voir Menu Informations page 29).

**Note:** Pour éviter les erreurs de lecture, il est conseillé de suivre les conseils suivants:

- utiliser de préférence l'extrémité du pouce (vu qu'il offre une empreinte avec superficie plus grande);
- placer le bout du doigt dans le «canal guide» en un point au-dessus des DEL;
- appuyer avec une pression appropriée le doigt sur cette surface (comme si vous devez appliquer une bande adhésive);
- en maintenant une pression constante, déplacer le doigt tout le long du «canal guide» de haut en bas;
- pour une meilleure lecture, il est conseillé de maintenir une vitesse de passage constante;
- Le clignotement des DEL fournit une indication intuitive de la vitesse optimale de mouvement à suivre.

## Ouverture de la porte avec code

Allumer le lecteur **RAM-TOUCH** en appuyant **BACK**. Sur l'écran s'affichent les écrits:

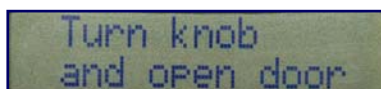


En utilisant les touches flèches ◀ et ▶ il est possible de déplacer le curseur sur le chiffre que vous voulez insérer, appuyer **OK** le chiffre est confirmé et il est visualisé sur la deuxième ligne.

Après avoir insérer tous les chiffres du code si vous vous mettez sur la lettre "E" et vous appuyez **OK** pour ouvrir.

Par contre si vous vous mettez en position sur la lettre "C" et vous appuyez **OK** le code inséré jusqu'à cet instant là, est remis à zéro.

La reconnaissance du code débloquent le mécanisme qui permet d'ouvrir le coffre-fort/armoire en tournant le bouton. Sur le display s'affiche l'écrit:



tourner le bouton d'un quart de tour en sens horaire et ouvrir la porte.

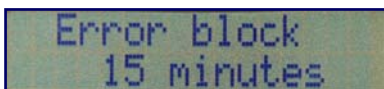
Si le code n'est pas reconnu le système s'éteindra et il sera nécessaire recommencer le tout dès le début.

**N.B.:** si le bouton n'est pas tourné dans les quelques secondes qui suivent, pour raisons de sécurité, le mécanisme se bloque à nouveau laissant le coffre-fort/armoire fermé. Pour l'ouvrir il faut recommencer les opérations d'ouverture.

**N.B.:** Est possible remplacer les numéros avec des astérisques (ex. guichet automatique bancaire), via la fonction cacher code (voir page 38).

## Blocage erreurs

A la cinquième insertion d'un code erroné le coffre-fort/armoire se bloque pour 15 minutes, et ne leur permet aucun accès jusqu'à l'expiration de ce délai. Sur l'écran s'affiche l'écrit:



Pour toute la durée du blocage à la pression sur les touches **OK** et **BACK** sur l'écran s'affichent les minutes qui manquent à la fin du blocage.

Ce blocage augmente la sécurité du coffre-fort, empêchant un mal intentionné à essayer une série de codes pour deviner celui de l'ouverture.

**N.B.: De toute façon il est possible sortir du blocage erreurs en ouvrant le coffre-fort/armoire avec la clé mécanique de secours.**

**N.B.: Le numéro des éventuelles tentatives erronées est visualisé sur l'écran au moment où l'ouverture correcte suivante est effectuée. Les détails sur les codes erronés et sur l'activation du blocage erreurs sont visibles dans l'archive historique (voir page 29).**

## Ouverture de secours

En cas de décharge complète des batteries, l'ouverture de la porte doit être faite par un système de secours. A cet effet, Viro a réalisée deux versions du coffre-fort/armoire, pour répondre aux différentes exigences:

- avec clé mécanique, protégée par une platine anti-perçage, à profil spécial, à reproduire exclusivement par Viro via carte de propriété codifiée (contenue dans le conditionnement du coffre-fort).
- avec alimentation externe à travers la connexion à une batterie avec 4 piles stilo format AA LR6 de 1,5V chacune.

Avant tout, il est nécessaire identifier quelle genre d'ouverture de secours est installée sur le coffre-fort/armoire. Si il y'a un petit bouchon en bas du bouton du coffre-fort, ou bien en haut du panneau de contrôle dans le cas d'un armoire, alors c'est une version avec clé mécanique.



**Figure 5:** bouchon en plastique sur coffre-fort (photo gauche) et armoire (photo droite)

## Ouverture de secours avec clé mécanique



**Figure 6:** clé de secours pour coffre-fort (photo gauche) et armoire (photo droite)

Enlever le bouchon de plastique et insérer jusqu'à la butée la clé. Tourner en sens horaire la clé et, en la tenant tournée, tourner le bouton en sens horaire.

**N.B.: Même l'ouverture avec la clé de secours est enregistrée dans l'archive historique du coffre-fort/armoire.**

**N.B.: NE JAMAIS LAISSER LA CLE DE SECOURS A L'INTERIEUR DU COFFRE-FORT/ARMOIRE, MAIS LA DEPOSER DANS UN LIEU SÛR, PEUT-ETRE PAS DANS LA MEME MAISON OU SE TROUVE LE COFFRE-FORT/ARMOIRE (DE FACON A CE QU'UN MAL INTENTIONNE NE PEUT PAS LA TROUVER).**

## Ouverture de secours avec alimentation externe

Les versions du **RAM-TOUCH** prédisposées pour l'ouverture de secours avec alimentation externe sont sans bouchon en plastique et sont fournies avec un porte batteries dont le câble doit être connecté aux contacts qui se trouvent en bas de la protection plastique, en bas à gauche du panneau de contrôle.



**Figure 7:** alimentation externe sur coffre-fort

Avant la connexion, dans le porte batteries il faut insérer les 4 piles format stilo AA LR6 de 1,5V chacune en respectant la polarité imprimée sur la même.

**N.B.: si par inadvertance la polarité des batteries a été renversée, le système ne fonctionnera pas, toutefois sans s'endommager.**

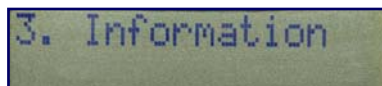
Après quelques secondes le système émet "3 bip" et sur l'écran s'affichent en séquence les écrits du changement batteries (voir page 8).

Confirmer ou modifier date et heure.

Est maintenant possible effectuer l'ouverture avec empreinte/code.

Une fois ouvert le coffre-fort est possible remplacer les piles dans le compartiment porte batteries intérieur.

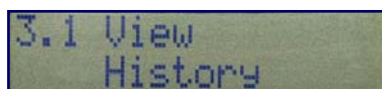
## Menu 3: Informations (accessible seulement à porte ouverte)



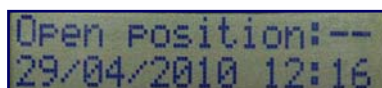
Via ce menu est possible **visualiser les informations** relatives au coffre-fort/armoire **RAM-TOUCH**.

Appuyer **OK** du menu principal "3. Informations" pour visualiser les sous-groupes des fonctions. En utilisant les touches flèches **◀** et **▶** est possible faire défiler les sous-groupes.

### 3.1 Menu Archive Historique



Est possible **visualiser les ultimes 64 opérations effectuées sur le coffre-fort/armoire**: la première opération visualisée est la dernière effectuée; En appuyant les touches flèches **◀** et **▶** en faisant défiler les opérations.



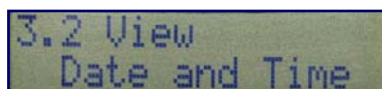
Pour chaque événement mémorisé, est visualisé le genre d'opération, la date et l'heure.

Voici la liste des opérations qui sont enregistrées:

Sur l'écran apparaît:	Opération effectuée:
"Open position xx"	Le coffre-fort/armoire a été ouvert avec l'empreinte/code de la position indiquée. Dans le cas où empreintes/codes n'ont pas été mémorisés/es encore, au lieu de la position de mémoire, est visualisé : "--".
"Pos. stored xx"	Une empreinte/code a été mémorisé/e dans la position indiquée.
"Pos. erased xx"	Une empreinte/code a été supprimé/e précédemment mémorisé/e dans la position indiquée.
"Not valid"	L'empreinte passée n'a pas été reconnue.
"Error code - "	Tentative d'ouverture avec code erroné montrer ci après. <b>N.B.:</b> l'écrit clignote puis s'arrête sur le code erroné complet. A la pression successive de <b>OK</b> l'écrit clignote de nouveau avant de passer à une autre opération.
"Error block"	5 codes erronés consécutifs ont été insérés, et le blocage erreurs s'est activé, donc le coffre-fort/armoire est resté bloquer pour 15 minutes.
"Emergency key"	Le coffre-fort/armoire a été ouvert en utilisant la clé de secours.
"Set Date/Time"	date et heure ont été insérée/modifiée.
"Delayed min. xx"	Le retard d'ouverture du coffre-fort/armoire a été réglé pour une durée de temps indiquée en minutes.
"Silent Alarm xx"	l'alarme silencieuse associée à la position de mémoire indiquée a été activée/désactivée.
"Humid. Alarm"	l'alarme humidité a été activée/désactivée
"Shock alarm"	l'alarme vibrations a été activée/désactivée.
"Hide Cod."	l'option pour cacher le code tapé en ouverture a été activée/désactivée.
"Alarm activated"	La connexion entre l'alarme silencieuse et/ou la vibration s'est déclenchée et un éventuel antivol externe (ex. sirène et/ou composeur téléphonique).



### 3.2 Menu Visualiser Date et Heure



À la pression de la touche **OK** Apparaissent pour 3 secondes la date, le jour et l'heure actuelle.



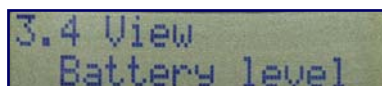
### 3.3 Menu Visualiser Climat



À la pression de la touche **OK** Apparaissent pour 3 secondes la température et l'humidité présentes à l'intérieur du coffre-fort/armoire.



### 3.4 Menu Visualiser Niveau Batteries



À la pression de la touche **OK** Apparaissent pour 3 secondes le niveau de charge des batteries (en pourcentage).

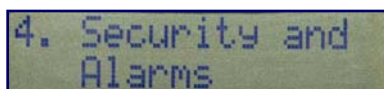


N.B.: Est possible visualiser ces informations (date, heure, température, humidité et niveau des batteries) même à porte fermée (pênes extraits) en appuyant les touches flèches ◀ et ▶.

Sur l'écran s'affichent:



## Menu 4: Sécurité et Alarme (accessible seulement à porte ouverte)

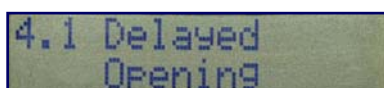
The image shows a small LCD screen with a green background and blue text. The text reads "4. Security and Alarms" in two lines.

Via ce menu est possible **activer/désactiver le retard de l'ouverture, l'alarme silencieuse, l'alarme humidité, l'alarme vibrations et la fonction cacher code** dans le coffre-fort/armoire **RAM-TOUCH**.

**Note:** Dans le réglage original de l'usine, ces fonctions sont désactivées.

Appuyer **OK** du menu principal "4. Sécurité et Alarme" pour visualiser les sous-groupes des fonctions. En utilisant les touches flèches **◀** et **▶** est possible faire défiler les sous-groupes.

### 4.1 Menu Retard Ouverture

The image shows a small LCD screen with a green background and blue text. The text reads "4.1 Delayed Opening" in two lines.

Est possible **réglér un retard pour l'ouverture** du coffre-fort/armoire après la reconnaissance de n'importe quelle empreinte ou n'importe quel code, pour obtenir un effet dissuasif pour le vol. Le retard, si activé, sera actif pour toutes/tous les empreintes/codes mémorisé/es et peut être sélectionné à partir d'un minimum d'une minute jusqu'à un maximum de plus de quatre heures (255 minutes).

Si le retard d'ouverture est activé, quand une empreinte est passée ou un code est tapé la porte ne s'ouvre pas immédiatement, mais l'écran visualise les minutes d'attente avant de pouvoir à nouveau effectuer la procédure d'ouverture.

Si durant ce temps vous appuyez les touches **OK** ou **BACK** la lecture de l'empreinte ou l'insertion du code ne sera pas possible, mais seront par contre visualisés sur l'écran les minutes d'attente restantes.

The image shows a small LCD screen with a green background and blue text. The text reads "Wait minutes: 005" in two lines.

Écoulé ce délai de temps d'attente 3 "bip" seront émis par le système pour avertir qu'il est possible ouvrir le coffre-fort/armoire. Avec trois minutes de temps à disposition pour pouvoir ouvrir la porte, durant lesquelles il est possible appuyer **OK** et faire passer une des empreintes mémorisées, ou bien appuyer **BACK** et

taper un des codes mémorisés. Au courant de ces trois minutes le coffre-fort/armoire émet 3 "bip" chacun de trente secondes pour attirer l'attention.

**N.B.: le coffre-fort/armoire peut être ouvert avant la fin du retard de l'ouverture, seulement en utilisant la clé mécanique de secours (dans les modèles qui la prévoit).**

Pour accéder au réglage du retard appuyer **OK**. Sur l'écran s'affiche l'écrit:

A rectangular LCD screen with a dark background and light blue text. The text reads "Delay minutes:" on the first line and "+off+" on the second line.

En utilisant les touches flèches **◀** et **▶** le temps de retard augmente ou diminue; En mettant le retard à zéro s'affiche l'écrit "off" (retard en ouverture désactivé); le retard maximum fixé est de 255 minutes (4 heures et un quart).

A rectangular LCD screen with a dark background and light blue text. The text reads "Delay minutes:" on the first line and "+005+" on the second line.

Une fois choisi le temps de retard, en appuyant **OK** le réglage est confirmé. 3 "bip" seront émis et sur l'écran s'affiche l'écrit:

A rectangular LCD screen with a dark background and light blue text. The text reads "Delay minutes:" on the first line and "Stored" on the second line.

En appuyant par contre **BACK** on retourne au sous-menu 4.1 sans changer aucun réglage et sur l'écran s'affiche l'écrit:

A rectangular LCD screen with a dark background and light blue text. The text reads "Delay minutes:" on the first line and "Canceled" on the second line.

## 4.2 Menu Alarme silencieuse:

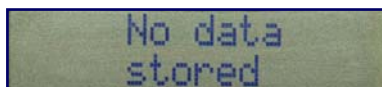


Est possible **activer l'option "alarme silencieuse"** pour chaque position mémorisée (empreinte/code). Si l' "alarme silencieuse" est activée, quand une empreinte est passée ou un code est tapé, la porte s'ouvre normalement, mais en même temps la sortie à relais est activée que l'utilisateur, durant l'installation du coffre-fort/armoire, peut relier à un module d'alarme supplémentaire, comme par exemple le "Module Antivol Cellulaire Viro M.A.C." (art. 4399), ou bien à une installation d'antivol centralisée. Pour la connexion à une alarme externe voir page 43.

**Note:** l' "alarme silencieuse" vise à fournir une ultérieure protection antivol, En faisant en sorte qu'il y'a la possibilité d'activer des alarmes à distance sans que le voleur puisse s'en rendre compte, parce que l'utilisateur, pour ouvrir le coffre-fort/armoire en étant menacé, n'effectue aucune opération particulière ou inhabituel.

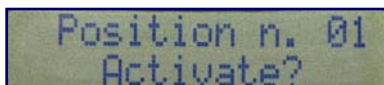
En mémorisant deux différents codes (par ex. en 1° et 3° position) pour l'ouverture du coffre-fort/armoire et en associant à un seul d'entre eux (par ex. celui en 3° position) l'alarme silencieuse, l'utilisateur pourra utiliser le code mémorisé en 1° position pour accéder au coffre-fort/armoire en utilisation normale, tandis, sous menace, pourra utiliser le code mémorisé en 3° position pour ouvrir le coffre-fort/armoire tout en activant l'alarme à distance, sans que le voleur puisse s'en rendre compte.

Appuyer **OK** pour accéder au réglage de l'alarme.  
Si aucun/e empreinte /code a été mémorisé/e sur l'écran s'affiche l'écrit:



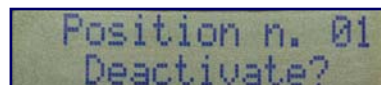
No data  
stored

Si il y'a déjà au moins une position s'affiche l'écrit:





Position n. 01  
Activate?

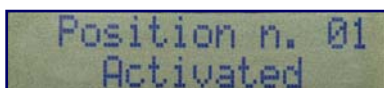
ou bien



Position n. 01  
Deactivate?

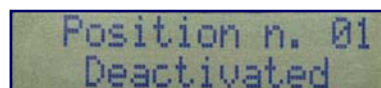
En utilisant les touches flèches  et  il est possible faire défiler les différentes positions de mémoire (n'apparaissent que celles où elles ont été mémorisées précédemment un/e empreinte/code). Pour chacune d'entre elles, est possible voir si l'alarme silencieuse est activée/désactivée. Si elle est désactivée, En plus de l'écrit sur l'écran Les DEL verts s'allument, par contre si elle est activée les DEL rouges s'allument.

En appuyant **OK** le réglage de l'alarme est changé dans la position choisie: si elle est activée il faut la désactivée, et vice versa. 3 "bip" seront émis pour confirmation et sur l'écran s'affiche l'écrit:



Position n. 01  
Activated

ou bien



Position n. 01  
Deactivated

et le système retourne au sous-menu 4.2.

En appuyant par contre **BACK** on retourne au sous-menu 4.2 sans changer aucun réglage.

**Note:** Si vous activez à la fois le retard d'ouverture que l'alarme silencieuse, quand vous essayez d'ouvrir le coffre-fort/armoire en faisant passer un doigt ou bien en tapant un code, la porte ne s'ouvre pas immédiatement; il faut donc attendre les minutes programmés du retard d'ouverture, avant de pouvoir effectuer de nouveau la procédure d'ouverture du coffre-fort/armoire; tandis que l'alarme à distance est activé soit à la première tentative d'ouverture qu'à l'ouverture réelle.

### 4.3 Menu Alarme Humidité

**Note:** Sert pour prévenir des dommages dus à la condensation, qui peuvent oxyder les bijoux et les montres et endommager le contenu papier du coffre-fort/armoire.

Le système **RAM-TOUCH** mesure la température et l'humidité à l'intérieur du coffre-fort/armoire chaque dix minutes et quand l'humidité mesurée dépasse les 90% une alarme d'une durée de trente secondes s'active et se compose de signaux acoustiques (3 "bip") et visuels; l'alarme se répète chaque heure jusqu'à ce que l'humidité ne retourne sous les 90%, mais peut être interrompue à n'importe quel moment en appuyant n'importe quelle touche.

A small LCD screen with a green background and blue text. The text reads "Attention" on the first line and "Humidity &gt;90%" on the second line.

Appuyer **OK** pour accéder au réglage de l'alarme. Sur l'écran s'affiche l'écrit:

A small LCD screen with a green background and blue text. The text reads "4.3 Humidity Al." on the first line and "Activate?" on the second line.

ou bien

A small LCD screen with a green background and blue text. The text reads "4.3 Humidity Al." on the first line and "Deactivate?" on the second line.

En appuyant **OK** le réglage de l'alarme change: si elle est activée il faut la désactivée, et vice versa. 3 "bip" seront émis pour confirmation et sur l'écran s'affiche l'écrit:

A small LCD screen with a green background and blue text. The text reads "4.3 Humidity Al." on the first line and "Activated" on the second line.

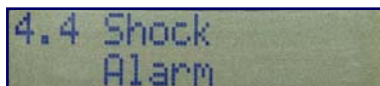
ou bien

A small LCD screen with a green background and blue text. The text reads "4.3 Humidity Al." on the first line and "Deactivated" on the second line.

En appuyant par contre **BACK** on retourne au menu principal 4 sans changer aucun réglage.

**Note:** l'alarme humidité est utile seulement si le coffre-fort/armoire est posé dans un lieu d'où les signaux acoustiques s'entendent, autrement l'alarme peut s'activer et continuer à sonner sans que personne ne s'en rende compte, réduisant ainsi la durée des batteries. Pour la même raison l'alarme humidité devrait être désactivée avant une longue absence.

## 4.4 Menu Alarme Vibration



4.4 Shock  
Alarm

Est possible activer l'alarme vibration qui permet de détecter éventuelles tentatives d'effraction sur la porte du coffre-fort/armoire. En activant la sortie à relais que l'utilisateur, durant l'installation du coffre-fort/armoire, peut relier à un module d'alarme supplémentaire, comme par exemple le "Module Antivol Cellulaire Viro M.A.C." (art. 4399), ou bien à une installation d'antivol centralisée. Pour la connexion à une alarme externe voir page 43.

**Note:** Cette option est pratiquement efficace dans l'amélioration de la défense, car elle peut détecter les éventuelles tentatives d'effraction avant que l'intégrité du coffre-fort/armoire soit violée.

En appuyant **OK** vous entrez dans le menu du réglage de la sensibilité de l'alarme: quatre réglages de sensibilité sont possible: 0 = alarme désactivée, 1 = haute sensibilité, 2 = moyenne sensibilité, 3 = faible sensibilité.



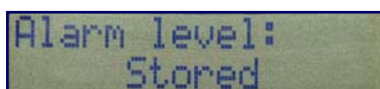
Alarm level:  
[0] 1 2 3

Est possible sélectionner la sensibilité désirée en utilisant les touches flèches **◀** et **▶**. Le niveau de sensibilité sélectionné apparait à l'intérieur des crochets [ ].



Alarm level:  
0 1 [2] 3

Une fois le niveau de sensibilité voulu a été sélectionné, est nécessaire confirmer la sélection par la touche **OK**. 3 "bip" seront émis et sur l'écran s'affiche l'écrit:



Alarm level:  
Stored

En appuyant par contre **BACK** on retourne au sous-menu 4.4 sans changer les réglages.

## 4.5 Menu Cacher code



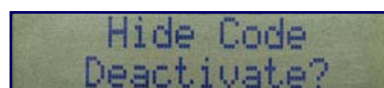
Si le coffre-fort/armoire est installé dans un endroit visible aux étrangers (par ex. dans un bureau ouvert au public), est possible **cacher les chiffres insérés** durant la procédure d'ouverture (par ex. comme dans les guichets automatiques bancaires).



Appuyer **OK** pour accéder au réglage de la fonction. Sur l'écran s'affiche l'écrit:



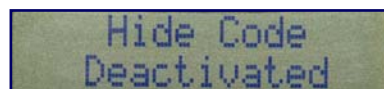
ou bien



En appuyant de nouveau **OK** le réglage de la fonction change: si elle est activée il faut la désactivée, et vice versa. 3 "bip" seront émis pour confirmation et sur l'écran s'affiche l'écrit:



ou bien



En appuyant par contre **BACK** on retourne au sous-menu 4.5 sans changer les réglages.



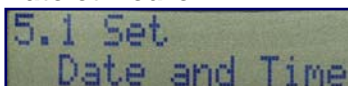
## Menu 5: Préférences (accessible seulement à porte ouverte)



Via ce menu est possible **modifier date et heure, luminosité de l'écran, activer/désactiver les sons et les réglages de la langue** du système **RAM-TOUCH**.

Appuyer **OK** du menu principal "5. Préférences" pour visualiser les sous-groupes des fonctions. En utilisant les touches flèches **◀** et **▶** est possible faire défiler les sous-groupes.

### 5.1 Menu Modifier Date et Heure



Est possible modifier la date et l'heure.

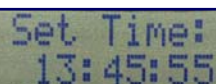
Appuyer **OK** pour modifier la date.



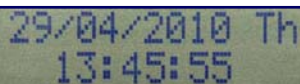
Un curseur clignotant indique la valeur qui est entrain de changée.

En utilisant les touches flèches **◀** et **▶** la valeur numérique change.

En Appuyant **BACK** sur le jour on retourne au sous-menu 5.1 sans changer les réglages. En appuyant **BACK** on passe à la valeur suivante à changer (le curseur se déplace en arrière). En appuyant **OK** on passe à la valeur suivante à changer (le curseur se déplace en avant): jour -> mois -> année; En appuyant **OK** sur la valeur de l'année s'affiche l'écrit:

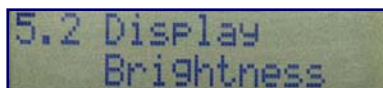


Maintenant est possible régler: heure -> minutes -> secondes; après avoir modifié la dernière valeur, celle des secondes, en appuyant **OK** la nouvelle date est mémorisée. 3 "bip" seront émis pour confirmation et sur l'écran s'affiche l'écrit suivant:



**Note:** le système gère automatiquement les années bissextiles et les passages entre l'heure solaire et l'heure d'été (les nuits des derniers dimanches de mars et octobre, sauf changements législatifs).

## 5.2 Menu Luminosité Ecran



5.2 Display  
Brightness

Est possible changer le rétro-éclairage de l'écran de 0% (écran sans rétro-éclairage) à 100%, avec une augmentation de 10%.

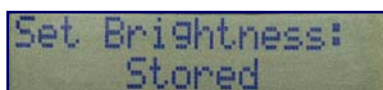
Taper **OK**.



Set Brightness:  
+000%>

En utilisant les touches flèches ◀ et ▶ la luminosité change instantanément, en visualisant le niveau désiré.

En appuyant **OK** le choix est confirmé: le système émet 3 "bip" et sur l'écran s'affiche l'écrit:



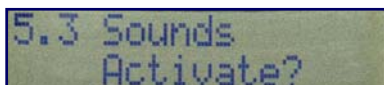
Set Brightness:  
Stored

En appuyant par contre **BACK** on retourne au sous-menu 5.2 sans changer aucun réglage.

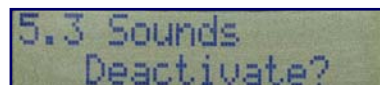
**Note:** le coffre-fort/armoire est équipé d'usine par le rétro-éclairage réglé au 30%.

La consommation des batteries est proportionnelle à la luminosité de l'écran (mineur est le rétro-éclairage majeur est la durée des batteries).

### 5.3 Menu Sons

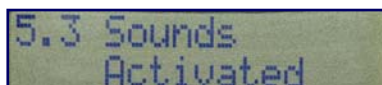


ou bien

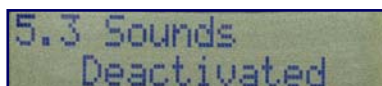


Est possible activer/désactiver les signaux acoustiques (sons "bip") audible à la pression des touches.

En appuyant **OK** le réglage de la fonction change: si elle est activée il faut la désactivée, et vice versa. 3 "bip" seront émis pour confirmation et sur l'écran s'affiche l'écrit:



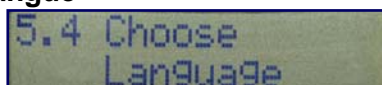
Ou bien les "bip" ne s'entendent plus et sur l'écran s'affiche l'écrit:



En appuyant **BACK** on retourne au menu principal 5 sans changer aucun réglage.

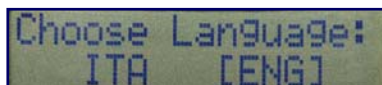
**Note:** les signaux acoustiques de l'alarme humidité et du retard d'ouverture (si ils sont réglés), du changement batteries et de l'alarme batteries déchargées ne peuvent pas être désactivées.

### 5.4 Menu Choix Langue



Est possible choisir une langue avec laquelle visualiser les messages et l'écran.

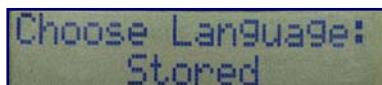
En appuyant **OK**. Sur l'écran s'affiche l'écrit :



En utilisant les touches **◀** et **▶** le choix change.

En appuyant **OK** la langue sélectionnée est confirmée.

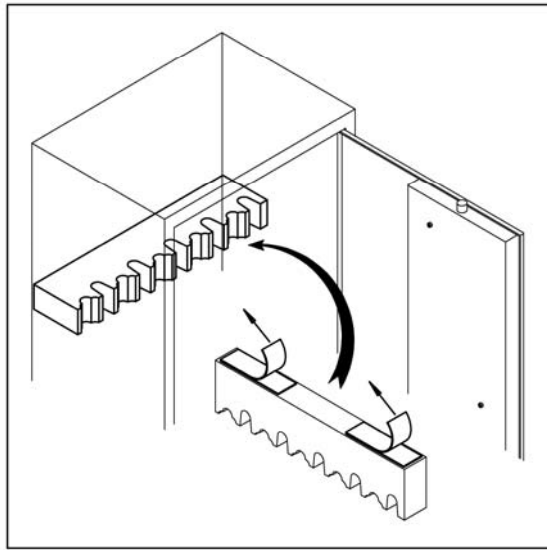
3 "bip" seront émis à confirmation et sur l'écran s'affiche l'écrit:



En appuyant par **BACK** contre **BACK** on retourne au sous-menu 5.4 sans changer aucun réglage.

## Annexes

### Mise en place du râtelier (seulement pour les armoires à fusils)



Enlever la protection de la bande adhésive et fixer le râtelier au fond de l'armoire à une hauteur d'environ 95 cm en partant du bas.

### Module d'éclairage du compartiment intérieur (cod. 1.4383.0312) – Accessoire en option

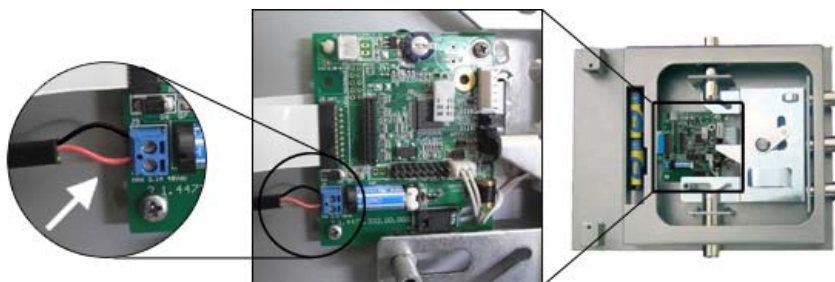
Un kit pour l'éclairage interne du coffre-fort et/ou du petit coffre de l'armoire sécurisé est disponible sur demande. Le kit permet d'activer automatiquement, à l'ouverture de la porte, une lumière pour éclairer l'intérieur du coffre.

La lumière s'éteindra automatiquement à la fermeture de la porte.

Pour son installation et son utilisation, se référer aux instructions contenues dans la boîte.

## Prédisposition pour une connexion à une alarme externe

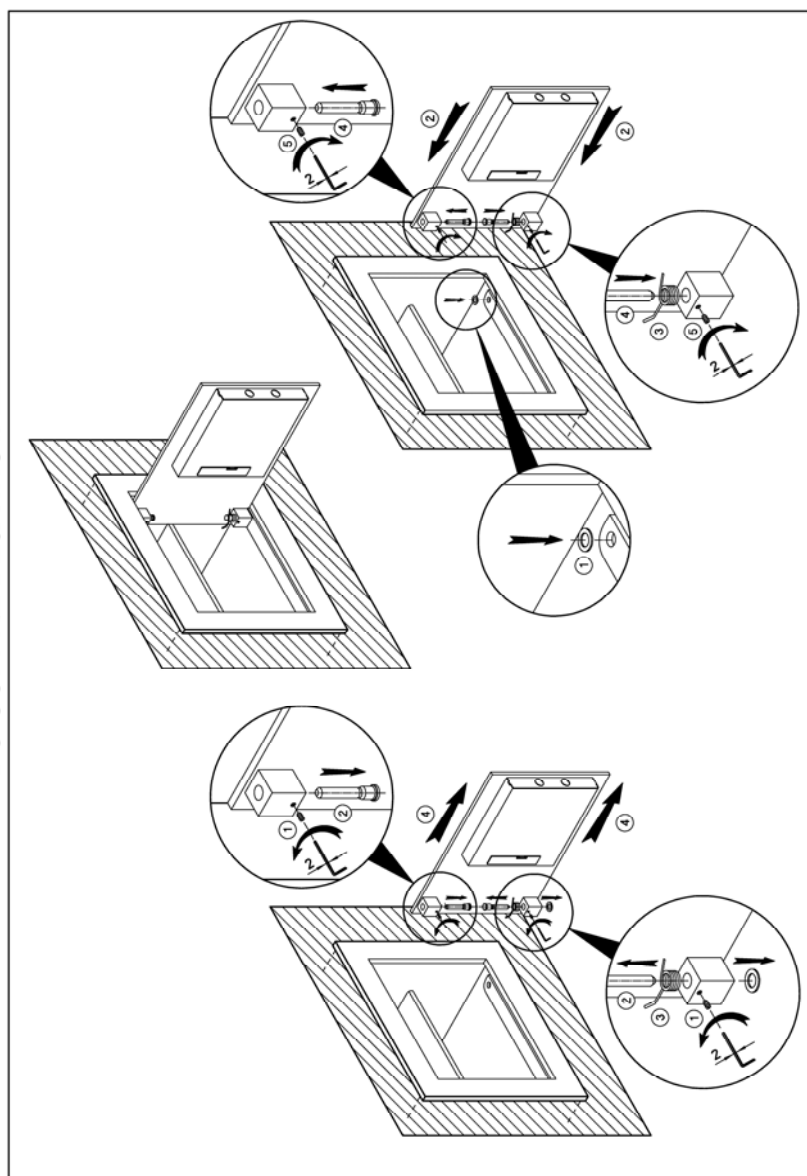
Durant l'installation du coffre-fort/armoire, il est possible relier le système **RAM-TOUCH** à un module d'alarme supplémentaire, comme par exemple le "Module Antivol Cellulaire Viro M.A.C." (art. 4399), ou bien à une installation d'antivol centralisée, à une sirène, ou bien à un composeur téléphonique. Ci-dessous exemple de connexion des fils à une alarme externe en option à la carte électronique du **RAM-TOUCH**.



**Figura 8:** connexion des fils à la carte

Le "**Viro M.A.C.**" (art. 4399) est un **Module Antivol Cellulaire** dans lequel est inséré une carte SIM. En envoyant à ce dernier un sms de son propre cellulaire, Le module est prêt à l'envoi des messages d'alarme en cas d'effraction.

# REPLACEMENT POSSIBLE DE LA PORTE DU COFFRE DEJA INSTALLE



This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

[illegible]





## **RAM-TOUCH**

Manuel d'utilisation

**21447349300416A**

Rev.1 - 03/11

### **Viro S.p.A.**

via Garibaldi n.4 - 40069 Zola Predosa (Bologna) – ITALY

Tel. +39 051 6176511 (chiedere del servizio assistenza / ask for after-sale support)

Fax +39 051 755079 – Fax servizio assistenza / after-sale support +39 051 6176627

**www.viro.it** – e-mail: [viro@viro.it](mailto:viro@viro.it)